1. Bity RC (11. i 10. najmłodszy bit rejestru sterującego koprocesora) - zaokrąglenie:
   * 00 - jak w szkole - dąży do najbliższej liczby
   * 01 - dąży w dół do -inf
   * 10 - dąży w górę do +inf
   * 11 - dąży do zera
2. PE - precision exception - niemal zawsze ustawiony
3. Wartości specjalne:
   * 0 — wykładnik == mantysa == 0
   * nieskończoność — wykładnik == 11...1; mantysa == 0
   * liczby z niedomiarem — wykładnik == 0; mantysa != 0
   * NaN — wykładnik == 11...1; mantysa != 0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| C3 (ZF) | C2 (PF) | C0 (CF) | komentarz |
| 0 | 0 | 0 | nierówne; st(0) większe |
| 0 | 0 | 1 | nierówne; st(0) mniejsze |
| 1 | 0 | 0 | równe |
| 1 | 1 | 1 | nie udało się przeprowadzić porównania |

1. A propos wywoływania funkcji microsoftowych:
   * extern \_Funkcja@ilosc\_bajtow\_argumentow : PROC
   * call \_Funkcja@ilosc\_bajtow\_argumentow
   * sizeof(struct) = sigma(sizeof(element\_i)), chyba że struct jest pusty to wtedy 1
   * sizeof(union) = max{sizeof(element\_i)}, ale nie inne wartości niż 1,2,4,8,12,16,20 etc
   * w struct{byte b, word w, dword d}, którego adres jest wrzucony do ebp:
     + adres bajtu do byte ptr [ebp],
     + słowa to word ptr [ebp+1],
     + podwójnego słowa dword ptr [ebp+3].
     + sizeof = 8

Co sprawdzić przed końcem?

* byte/word/dword/qword ptr
* początek: push ebp i mov ebp, esp
* czy argumenty są spushowane?
* czy jest zwolniony stos